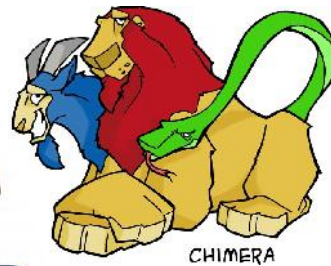
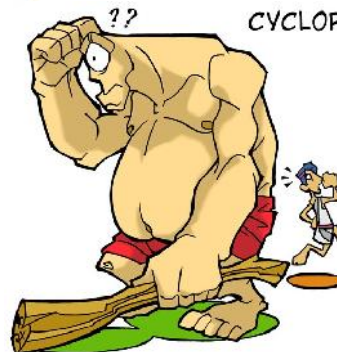




Mythische figuren



Vaardigheden:

- Onderzoeksvaardigheden

Denken:

- Praktisch, analytisch, kritisch, creatief

Benodigheden:

- Groot vel papier
- Schaar/Lijm
- Evt. De desktop versie van het programma Prezi (www.prezi.com)
- Geluidsrecorder (Pc)

Inleiding:

In dit project leer je over Mythische figuren. In de basisinhoud van dit project lees je het boek en je vat de inhoud samen in een mindmap. Als je daarmee klaar bent kun je verder gaan met de opdrachten. Je mag alle opdrachten doen of er een paar van uitkiezen. Veel plezier met: *Mythische figuren*.

Oriëntatie

Ga naar 'youtube'. Zoek de volgende twee filmpjes:

"my top 10 myth creatures" (vertaling: mijn top 10 mythologische wezens) en "top 10 mythical creatures". Je vindt de filmpjes door de titel in het zoekveld te typen.

Je ziet dat beide lijsten niet hetzelfde zijn. Het is natuurlijk ook de mening van de makers. Verderop in dit project word je gevraagd JOUW 'Top 10 Mythische Figuren' te maken. Nu heb je alvast een paar voorbeelden gezien...



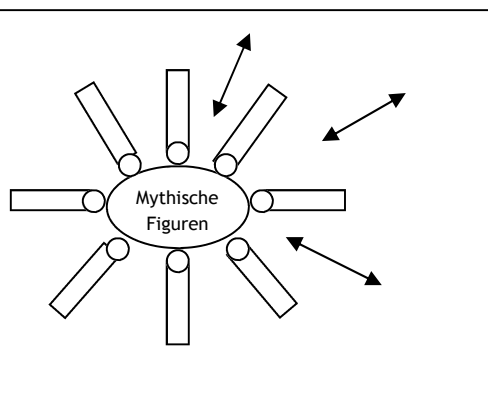
Basisinhoud

Een Mythische-Monsters-Mind-Map

Bekijk werkbladen 1 en 2 op bladzijde 7 en 8. Pak ook het leesboek 'Mythische Figuren' erbij. Zoals je ziet komen de stroken op de werkbladen overeen met de hoofdstukken in het boek. Je gaat een grote 'mindmap' maken met behulp van de stroken en het boek. Hiervoor heb je eerst een heel groot vel papier nodig (A1 formaat)

Knip de stroken op de werkbladen uit. Schrijf in het midden van je grote blad 'Mythische Figuren'. Plak de stroken hier gelijkmatig omheen (zie voorbeeld hieronder:)

↔ Maak nu je MindMap af door, bij alle stroken, steekwoorden of korte zinnen te schrijven of tekeningen te maken. Verwerk de informatie van het boek op de juiste plekken in je MindMap.



Een MindMap is eigenlijk letterlijk een 'Kaart van je Gedachten' Met behulp van woorden en tekeningetjes laat je op papier zien wat je over een onderwerp weet of te weten bent gekomen.

Is een Prezi maken niet wat je wilt? Je kunt uiteraard ook een Powerpoint maken... of een Mythische Figuren Top 10 Poster.

Opdracht 1.

Maak je eigen Mythsische Figuren Top 10.

Bedenk eerst welke 10 mythische wezens jou het (aller)meest aanspreken. Zet ze vervolgens op de juiste volgorde: nummer 1 vind je het leukst/engst/mooist (waarop selecteer je je wezens?) en nummer 10 vind je het minst.

Maak van je Top 10 een: Prezi ! Wat een Prezi is? Een Prezi is een presentatie op de computer. Net zoals als Powerpoint... maar dan net even anders. Kijk maar snel op

<http://prezi.com/6fp-cqvin-l3/hoe-maak-ik-een-prezi/>

Je ziet in een Prezi hoe je een prezi moet maken! Op www.prezi.com kun je gratis je eigen account aanmaken en gelijk aan de slag gaan!



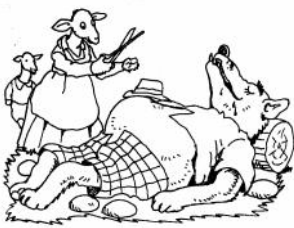
Opdracht 2.

Op welke manier lijken Sirenen en Zeemeerminnen op elkaar? Welke overeenkomsten en welke verschillen zijn er? Vul deze in op werkblad 3 (p. 9). Benoem tenminste 3 overeenkomsten en 4 verschillen!



Opdracht 3.

Zoek en lees het verhaal van Perseus en Medusa. Herschrijf het verhaal vanuit het gezichtspunt van Medusa en laat het verhaal op een andere manier aflopen...



Opdracht 4.

Sprookjes... nèt even anders.

Lees het sprookje 'De wollef en de seve geite' op de volgende site:

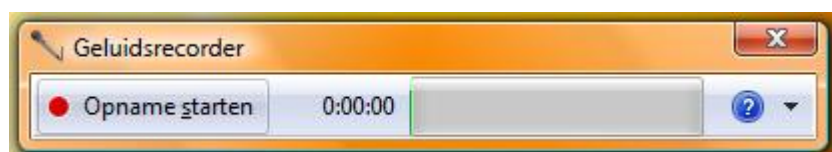
http://www.beleven.org/verhaal/de_wollef_en_de_seve_geitjes

Zoals je ziet is het sprookje verteld door een Amsterdammer.

Spreek jij een dialect?

Bewerk een sprookje van je keuze in je eigen dialect. Probeer woorden in het sprookje te veranderen voor woorden die bij het dialect horen. Spreek je geen dialect? Maak dan een rap van het sprookje van je keuze.

Lees je aangepaste verhaal voor en neem dit op (bijvoorbeeld met de geluidsrecorder op een computer). Heb je een rap gemaakt, dan neem je deze op. Laat je verhaal of je rap horen aan je klasgenoten of ouders of aan wie je maar wilt.



Opdracht 5.

Graancirkels en 'Alien Abduction' (ontvoerd worden door Aliens)... er zijn mensen die zeggen dat er al lang ruimtewezens zijn geland op aarde... sterker nog... er is een soort religie die zegt dat de mens is ontstaan als een experiment van ruimtewezens. Stel dat er inderdaad ruimtewezens landen.

Hoe ziet de voorpagina van de krant er uit? Maak deze voorpagina. Zorg dat er een ooggetuige verslag in staat, een artikel met achtergrond informatie over de Aliens en natuurlijk veel "foto's" en tekeningen. Gebruik tenminste een A3 papier voor deze opdracht.

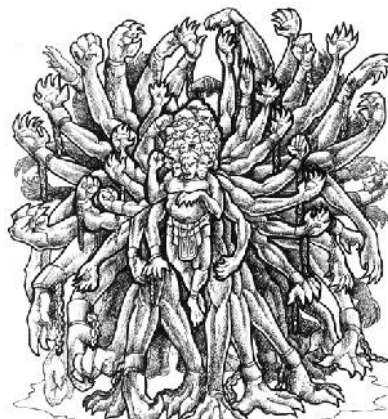


Opdracht 6.

Maak je eigen Mythische Figuur.

Je hebt nu zo veel geleerd over Mythische Wezens dat het tijd wordt dat je er zelf één verzint en maakt. Je kunt hem tekenen, schilderen, beschrijven of driedimensionaal knutselen.

Hoe ziet je figuur er uit? Hoe heet hij? Is hij goedaardig of kwaadaardig? Heeft hij speciale krachten of zwakheden? Leeft hij op het land, in zee of in de lucht? Maak er een beschrijving bij.



Evaluatie

Mythische Figuren

Beoordeling

Onvoldoende

Matig

Voldoende

Ruim Voldoende

Goed

Onderdelen Criteria

Basisinhoud	<ul style="list-style-type: none">• Zowel tekst als plaatjes/tekeningen• Volledig• Netjes uitgewerkt	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 1	<ul style="list-style-type: none">• Kan Top 10 duidelijk beargumenteren• Media (Prezi of Powerpoint) goed gebruikt• Netjes verzorgd (met tekeningen/plaatjes)	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 2	<ul style="list-style-type: none">• Correcte overeenkomsten/verschillen• Nette verzorging• Voldoet aan minimeisen	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 3	<ul style="list-style-type: none">• Origineel taalgebruik• Volledig; ook details van het verhaal bewerkt• Nette verzorging / juiste spelling etc.	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 4	<ul style="list-style-type: none">• Humor in de vertelling / rap• Originele aanpak• Duidelijk verstaanbaar	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 5	<ul style="list-style-type: none">• Overzichtelijke lay-out• Mooie/duidelijke plaatjes• Goede/originele teksten	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 6	<ul style="list-style-type: none">• Creatief en origineel nieuw wezen• Goede, nette uitwerking (product)• Gedetailleerde beschrijving	☆	☆	☆	☆	☆

Eindbeoordeling





Zeewezens:

Sirenen, Poseidon, Selkies, Kraken, Zeemeer mensen



Wezens uit de onderwereld:

Hades, Cerberus, Harpijen, Charon, Cerberus



Wezens van de nacht:

Vampiers (Dracula), Vuurvogel, Azeman , Zwarte Shuck, Barghest, Weerwolven



Wezens uit de lucht:

Zeus, Feniks, Dondervogel, Perytons, Vogel Rok, Egyptische ibis



Folklorewezens:

Boeman, Vadtje Vorst, Dwaallichtjes, Ierse kabouters, Kobolden, Elfjes



Wezens uit het bos:

Saters en silenen, Bulgaarse samodivi, Boombard, Bosnimf, Pan



Sprookjesfiguren:

Feeën, Dwerger, Elfen, Ogre, Trollen, Orcs



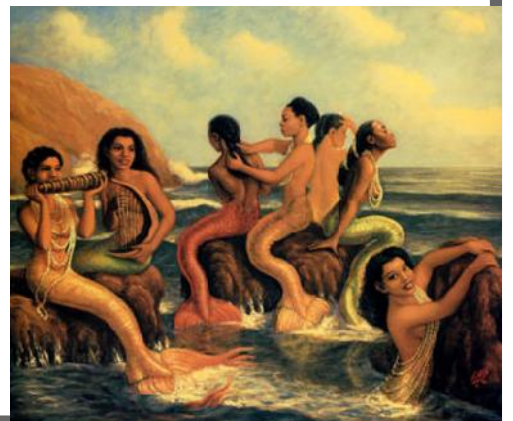
Wonderwezens:

Draken, Wyvern, Griffioen, Sleipnir, Pegasus, Eenhoorn



Sirenen

Sirenen & Zeemeerminnen



Zeemeerminnen