



Snelle Machines

Vaardigheden:

- Onderzoeksvaardigheden

Denken:

- Praktisch, analytisch, kritisch, creatief

Benodigheden:

- Ballonnen, karton
- Schilderspullen
-



Inleiding:

In dit project leer je over Snelle Machines. Je leest het boek 'Snelle Machines' en beantwoordt vragen bij de hoofdstukken van het boek. Na de vragen vind je opdrachten. Je mag deze opdrachten allemaal maken of er een paar van kiezen.

Als je klaar bent met dit project heb je veel geleerd over:

Snelle Machines

Oriëntatie

Een project over snelle machines moet je natuurlijk beginnen met een lekker potje racen! Ga naar www.racespel.nl en kies een racemachine! Welk spel ga je spelen?



Race het snelst over de baan in dit formule racing spel.



Bedwing met je trial bike zo snel mogelijk een lastig parcours zonder te vallen.



Leuk UFO race spel, versla je concurrenten met jouw UFO.



Leg met je monstertruck een trial parcours af zonder te verongelukken.



Kun jij de beste Stunts uithalen en Kampioen worden?



Race zo snel mogelijk met je piratenschip naar de schat.

Basisinhoud

Lees het hoofdstuk 'Snel en Krachtig' op bladzijde 3 t/m 5 van het boek 'Snelle Machines'.

Je las over 5 verschillende soorten races. Bekijk de filmpjes hieronder om je een (nog) beter beeld te vormen:

Truckraces: www.youtube.com/watch?v=FKxABiRUQlY

HotRodsRace: www.youtube.com/watch?v=XX6aashPI94

StockCarRace: www.youtube.com/watch?v=dKpH-4qyzSE&feature=related

WoestijnRace: www.youtube.com/watch?v=ap00tmlseiE&feature=related

RallyRijden: www.youtube.com/watch?v=vLyhw3aNRvs

Maak nu werkblad 1 op bladzijde 9 van dit project.



Basisinhoud - vervolg

Lees het hoofdstuk 'Recordhouders' op bladzijde 6 t/m 10 van het boek 'Snelle Machines'.

Maak vervolgens werkblad 2 op bladzijde 10 van dit project.

Lees het hoofdstuk 'Snelle Auto's' op bladzijde 11 t/m 15 van het boek 'Snelle Machines'.

Je hebt kennisgemaakt met een aantal snelle auto's. Welke auto is jouw favoriet? Waarom? Zoek evt. meer informatie over je auto. Gebruik werkblad 3 op bladzijde 11 om deze vraag te beantwoorden.



Lees het hoofdstuk 'Vliegtuigen' op bladzijde 16 t/m 21 van het boek 'Snelle Machines'.

Lees de omschrijvingen hieronder. Welk vliegtuig hoort bij de omschrijving? Schrijf de antwoorden op een apart blaadje (of op de achterkant van één van je werkbladen)

1. Eerste PassagiersJet
2. Onzichtbaar voor de radar (bijna dan...)
3. Gevechtsvliegtuig in de Tweede Wereldoorlog
4. Wedstrijden in de jaren 1930 met dit vliegtuig
5. Drijvers als onderstel
6. Eerste straalvliegtuigen
7. Dit vliegtuig kan zijn vleugelstand veranderen
8. Verticaal landen en opstijgen
9. Deze vliegt de Atlantische oceaan over met slechts 2 motoren
10. Ik vlieg vlak boven het water



Basisinhoud - vervolg

Lees het hoofdstuk 'Snelle motoren' op bladzijde 22 t/m 26 van het boek 'Snelle machines'.

Dezelfde opdracht als hiervoor... maar dan andersom! Geef bij onderstaande items een korte omschrijving.

1. De Yamaha 1600cc:
2. Dragbikes:
3. Moto GP:
4. Speedway:
5. De Heysercycle:



Afronding Basisinhoud

Kijk je antwoorden na en verbeter eventuele fouten. Je juf of meester heeft de antwoorden. Bewaar je antwoorden(blad) goed want deze zul je wanneer het project klaar is moeten inleveren bij je juf of meester. Heb je het werkblad op de computer gemaakt, druk dan een exemplaar af.

Verdieping

Opdracht 1.

Snelle Treinen!

Hoewel je in het boek 'Snelle Machines' niets las over snelle treinen bestaan ze wel! Bekijk het volgende filmpje maar eens:

<http://nos.nl/video/202711-chinese-trein-rijdt-486-km-per-uur.html>

Zoek meer informatie over de snelle treinen in Japan, Europa en China. Schrijf en teken over deze treinen op werkblad 4, bladzijde 12 van dit project. Zorg dat alle vakjes van 'het spoor' gevuld worden met een tekening of een tekst.



Opdracht 2.

Organiseer je eigen BallonwagenRace!

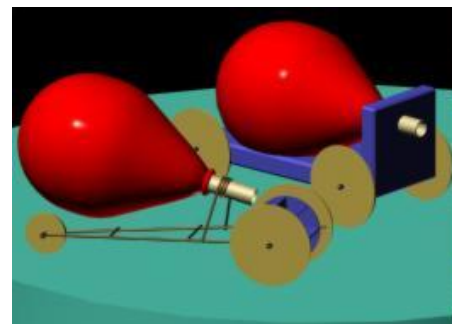
Het wordt tijd om zelf een 'snelle machine' te bouwen: een ballonwagen! Hoe je dit aan kunt pakken staat op veel verschillende manieren beschreven op de volgende site:

www.encyclopedoe.nl/index.php?onderwerp_id=182

Maak je eigen ballonwagen en zorg dat tenminste één klasgenootje er ook een maakt (maar hoe meer hoe leuker...)

Houd vervolgens een Ballonwagenrace tegen elkaar... Welke ballonwagen kwam het verst? Waarom kwam deze het verst? Kun je iets aan je ballonwagen veranderen of verbeteren waardoor hij nog verder zal komen? Wat is het record?

Maak een kort verslagje van de race en van de antwoorden op bovenstaande vragen.



Opdracht 3.

Formule 1

Maak een “Formule 1 Vraag en Antwoord Spel”!

Ga naar www.willemwever.nl en typ ‘formule 1’ in het zoekveld bij ‘wat wil je weten?’. Hier zie je gelijk al 8 vragen met het antwoord erbij! Maak in totaal (tenminste) 10 kaartjes en verzin 10 vragen. Zet de vraag op de voorkant van het kaartje; schrijf en teken het antwoord op de achterkant. Werk netjes en let op spelling en zinsbouw.

Geef vervolgens je kaartjes met de vraag naarboven aan een klasgenootjes. Op hoeveel vragen kwam een goed antwoord?



Opdracht 4.

Snelheid... in een schilderij?

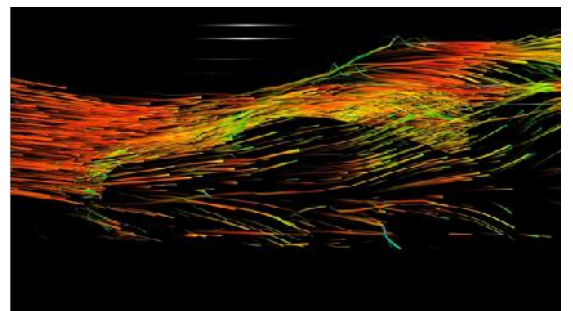
Veel kunstenaars hebben zich door ‘beweging’ en ‘snelheid’ laten inspireren en probeerden de beweging vast te leggen in een schilderij! Hieronder zie je een aantal voorbeelden.

Maak zelf ook een SnelheidsKunstwerk! Je kunt gaan schilderen, of werken met krijt of misschien wel klei? Hoe breng jij ‘snelheid’ in beeld?

Giacomo Balla



Lichtenstein



Onbekend

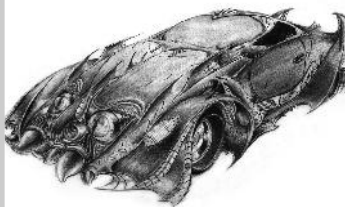


Opdracht 5.

L a n g z a a m

Verzin tenminste 6 situaties waarbij l a n g z a a m echt beter is dan ==snel! Kies één situatie uit en schrijf er een gedicht of rap over!

Slloowww-motion zeg maar...

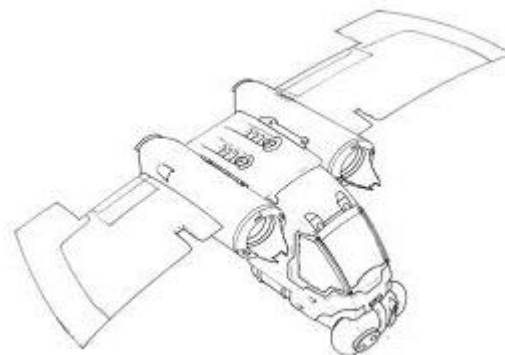


Opdracht 6.

Ontwerp je eigen snelle machine

Je hebt vele verschillende soorten snelle machines langs zien komen in dit project. Nu wordt het tijd dat JIJ er eentje uitvindt!

Maak een uitgebreide nauwkeurige ontwerptekening van jouw snelle machine! Hoe komt hij vooruit? Hoe hard kan hij? Hoeveel personen kunnen er in? Welke bijzondere eigenschappen heeft jouw machine? Vul je tekening aan met verklarende teksten bij de onderdelen.



Evaluatie

Snelle Machines

Beoordeling

Onvoldoende

Matig

Voldoende

Ruim Voldoende

Goed

Onderdelen Criteria

Basisinhoud	<ul style="list-style-type: none"> • Werkbladen goed gemaakt • Correcte omschrijvingen • Mening(en) duidelijk onderbouwd 	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 1	<ul style="list-style-type: none"> • Zowel tekst als plaatjes/tekeningen • Goede informatie • Nette verzorging (handschrift, spelling etc.) 	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 2	<ul style="list-style-type: none"> • Mooi gemaakte ballonwagen(s) • Informatief verslag • Begrip criteria 'vooruit komen' is aanwezig 	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 3	<ul style="list-style-type: none"> • Zowel tekst als plaatjes/tekeningen • Goede vragen • Nette verzorging (handschrift, spelling etc.) 	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 4	Experiment correct uitgevoerd	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 5	<ul style="list-style-type: none"> • Zes goeddoordachte situaties • Origineel, creatief taalgebruik • Nette verzorging (handschrift, spelling etc.) 	☆	☆	☆	☆	☆
Opdracht 6	<ul style="list-style-type: none"> • Creatieve, originele nieuwe machine • Goede, nette uitwerking (tekening) • Gedetailleerde beschrijving 	☆	☆	☆	☆	☆

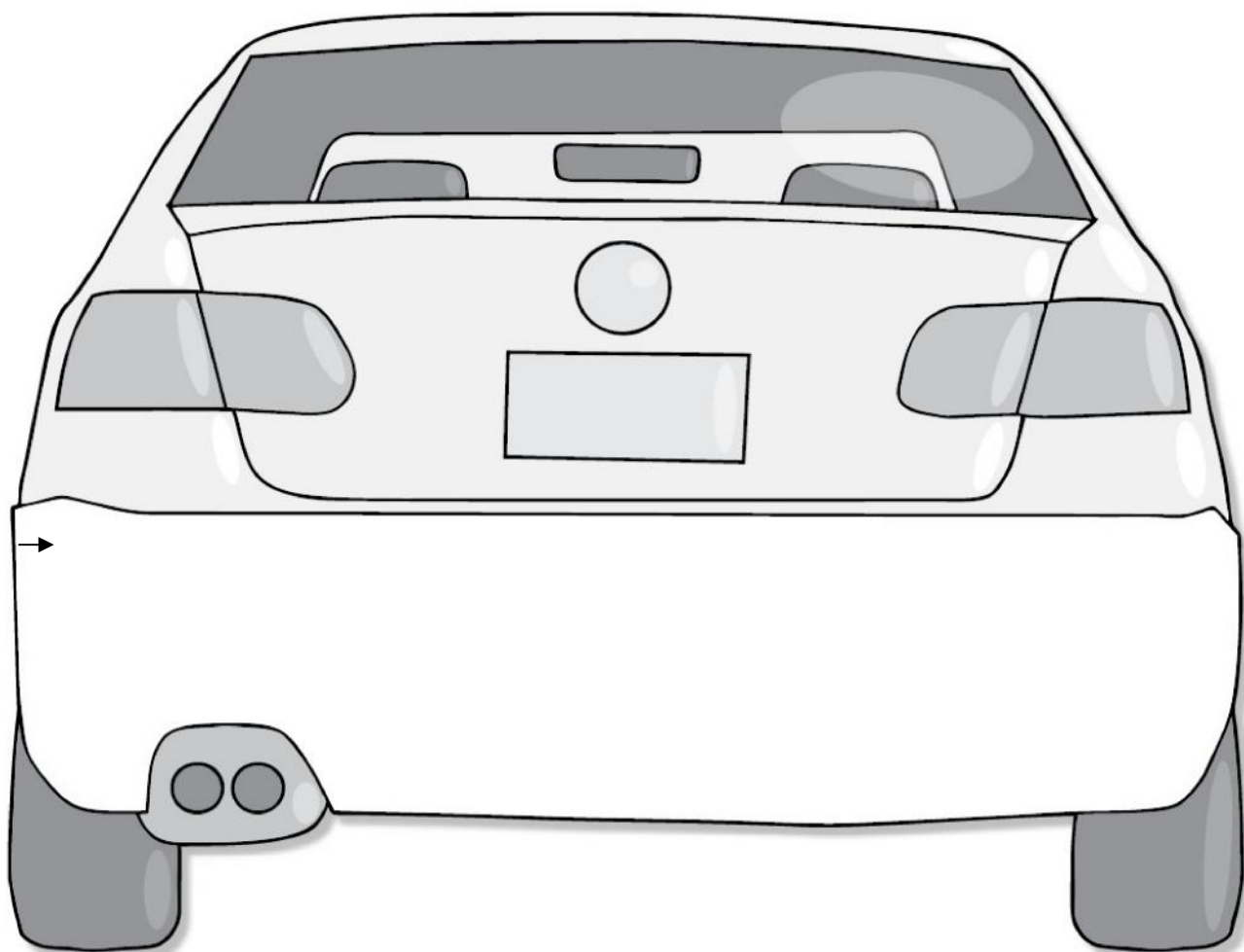
Eindbeoordeling



Werkblad 1

Je hebt gelezen over 'de locomotion', 'truckraces'. 'straatracers', 'stockcarraces', 'woestijnraces' en 'rallyrijden'. Zet op de lijntjes hieronder de 5 racesoorten op volgorde... met op 5 de race die jou het minst aanspreekt en op 1 de race die jou het meest aanspreekt. Gebruik vervolgens de ruimte op de bumper van de auto om uit te leggen waarom je voor je nummer 1 hebt gekozen. Dit mag je beschrijven of tekenen!

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



Snelle Records					
Record:	Vergelijken op:				
Kies 5 records uit de lijst en schrijf ze hieronder.	Voertuig:	Jaartal:	Snelheid:	Omschrijving:	

MIJN FAVORIEETE
SNELLE AUTO IS:



WANT...

EN OOK OMDAT...

EN NATUURLIJK OMDAT DEZE AUTO...

